

Московский государственный технический университет им.Н.Э.Баумана
Калужский филиал
Приборостроительный факультет
Кафедра П2-КФ

Отчет

по лабораторной работе № 2

*«Реализация и исследование решения
дифференциального уравнения методом
Эйлера на языке ассемблера с использовани-
ем команд CPU и FPU»*

по курсу

«Теория и проектирование СВК»

Студент : Комиссаров А.В., гр.ЭВМ-102

Преподаватель : доцент Максимов А.В.

Калуга, 1999 г.

Задание (вариант № 25)

- Разработать математический и машинный алгоритм решения дифференциального уравнения методом Эйлера (два варианта: с использованием основных команд процессора и блока FPU);
- Осуществить сопоставление вариантов по точности, по времени исполнения и объему занимаемой памяти. Определить максимальную глубину стека для варианта, использующего FPU. Для сравнения вариантов взять 3 различных шага. Построить гистограммы дисперсий ошибок для различных шагов интегрирования.
- **Исходные данные :**
 - уравнение : $y''' - 2y'' + y = 0$;
 - интервал интегрирования : $0 \dots 1,2$;
 - начальные условия :
 $y(0) = 0,5; y'(0) = 0; y''(0) = 0; y'''(0) = -y(0) + 2y''(0) = -0,5$;
 - шаг интегрирования h принять равным $2^{-4}(0,0625); 2^{-5}(0,03125); 2^{-6}(0,015625)$.

Аналитическое (точное) решение заданного дифференциального уравнения

Решение данного однородного дифференциального уравнения имеет следующий вид:

$y(x) = C_1 e^{\lambda_1 x} + C_2 e^{\lambda_2 x} + C_3 e^{\lambda_3 x}$, где λ_1, λ_2 и λ_3 - корни характеристического уравнения $\lambda^3 - 2\lambda^2 + 1 = 0$. Решая уравнение, получим:
 $\lambda_1 = 1; \lambda_2 = 0,5 + \frac{\sqrt{5}}{2} \approx 1,618; \lambda_3 = 0,5 - \frac{\sqrt{5}}{2} \approx -0,618$.

Коэффициенты C_1, C_2 и C_3 определяются исходя из начальных условий. Имеем следующую систему уравнений :

$$\begin{aligned}y(0) &= C_1 + C_2 + C_3 = 0,5; \\y'(0) &= C_1 + C_2 \left(0,5 + \frac{\sqrt{5}}{2}\right) + C_3 \left(0,5 - \frac{\sqrt{5}}{2}\right) = 0; \\y''(0) &= C_1 + C_2 \left(0,5 + \frac{\sqrt{5}}{2}\right)^2 + C_3 \left(0,5 - \frac{\sqrt{5}}{2}\right)^2 = 0.\end{aligned}$$

Решив эту систему, получим следующие значения постоянных :

$$C_1 = 0,5; C_2 \approx -0,2236; C_3 \approx 0,2236.$$

В результате искомое решение запишется следующим образом :

$$y(x) \approx 0,5e^x - 0,2236e^{1,618x} + 0,2236e^{-0,618x}.$$

Определим абсолютно максимальные значения для решения и первых трех его производных на заданном интервале (так как все эти функции – монотонно убывающие, то максимальное по модулю значение следует искать на одном из концов интервала) :

$$\begin{aligned} |y|_{\max} &= |y(0)| = 0,5; & |y'|_{\max} &= |y'(1,2)| \approx 0,9276; & |y''|_{\max} &= |y''(1,2)| \approx 2,3797; \\ |y'''|_{\max} &= |y'''(1,2)| = 4,9673. \end{aligned}$$

Математический алгоритм

Введем следующие обозначения: $y_1 = y'(x); y_2 = y''(x); y_3 = y'''(x)$.

Для решения д.у. весь интервал разбивается на n участков с величиной шага h . Решение для каждого участка можно найти по следующим формулам:

$$\begin{aligned} y_{3,k} &= 2y_{2,k} - y_k ; \\ y_{2,k+1} &= y_{2,k} + h y_{3,k} ; \\ y_{1,k+1} &= y_{1,k} + h y_{2,k} ; \\ y_{k+1} &= y_k + h y_{1,k} . \end{aligned}$$

На каждой итерации необходимо отслеживать момент достижения правой границы интервала. $y_{1,k}$, $y_{2,k}$ и y_k являются исходными значениями для данной итерации k . $y_{1,k+1}$, $y_{2,k+1}$ и y_{k+1} будут являться исходными значениями для следующей итерации $k+1$.

Таким образом, чтобы получить решение д.у. методом Эйлера, необходимо произвести n итераций для вычисления $y_{1,k}$ и $y_{2,k}$, где $k=1..n$, а $n = \frac{1,2}{h}$. Для первой итерации исходными данными будут являться начальные значения.

Составим список используемых простейших арифметических операций:

- $z_1 = h y_{1,k}$
- $z_2 = z_1 + y_k$ (z_2 - значение y_{k+1})
- $z_3 = 2 \cdot y_{2,k}$
- $z_4 = z_1 - y_k$ (z_4 - значение $y_{3,k}$.)
- $z_5 = h y_{3,k}$
- $z_6 = z_5 + y_{2,k}$ (z_6 - значение $y_{2,k+1}$)
- $z_7 = h y_{2,k}$
- $z_8 = z_7 + y_{1,k}$ (z_8 - значение $y_{1,k+1}$)
- $z_9 = x_k + h$ (z_9 - значение x_{k+1}).

Машинный алгоритм и масштабирование

Машинный алгоритм для реализации на FPU в целом совпадает с приведенным математическим алгоритмом, а машинный алгоритм для реализации на CPU подробно рассматривался в лабораторной работе №3 по курсу "Теория и проектирование ЭВМ и систем" за предыдущий семестр. Масштабные соотношения для входных и выходных переменных имеют следующий вид:

$$M_x = 2^{-1} \cdot 2^{15} = 2^{14}; M_h = 2^3 \cdot 2^{15} = 2^{18}; M_y = 2^0 \cdot 2^{15} = 2^{15}; M_{y_1} = 2^0 \cdot 2^{15} = 2^{15}; \\ M_{y_2} = 2^{-2} \cdot 2^{15} = 2^{13}; M_{y_3} = 2^{-3} \cdot 2^{15} = 2^{12}.$$

Расчет математического ожидания и дисперсии ошибки

Ошибка между i -м значением реализуемой на CPU (FPU) функции и i -м значением эталонной функции может быть вычислена следующим образом :

$$E_i = y_i - f_i,$$

где y_i - текущее значение реализуемой функции, а f_i - текущее значение эталонной функции.

Математическое ожидание ошибки реализации можно подсчитать по формуле :

$$M[E] = \frac{\sum_{i=0}^{l-1} E_i}{l},$$

l – количество точек, в которых вычисляются значения математического ожидания, это значение на единицу больше, чем количество подынтервалов n , на которые разбивается весь интервал интегрирования.

После прогона программы получаем следующие приближенные значения математического ожидания ошибки: (0,0289; 0,0187) - шаг равен 1/16; (0,0156; 0,0098) - шаг равен 1/32; (0,0073; 0,0050) - шаг равен 1/64.

Дисперсию (квадрат среднеквадратического отклонения) ошибки реализации можно подсчитать по формуле :

$$D[E] = M[E^2] - M^2[E].$$

После прогона программы получаем следующие значения дисперсии ошибки : (при сопоставлении вариантов реализации на CPU (FPU) одного и того же приближенного алгоритма): (0,00113; 0,00048) - шаг равен 1/16; (0,00031; 0,00013) - шаг равен 1/32; (0,00007; 0,00003) - шаг равен 1/64.

Прочие характеристики:

- максимальная глубина стека FPU равна шести;

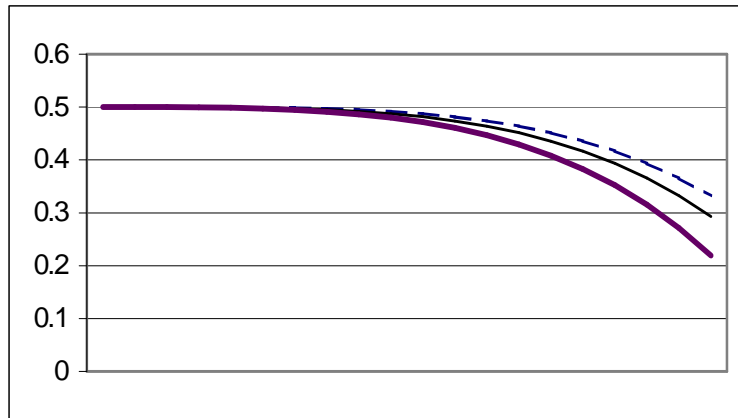


Рис. 1. Графики эталонного (аналитического) решения, результата интегрирования уравнения на языке ассемблера с использованием CPU и FPU. Сверху вниз: CPU; FPU; эталон. Шаг $h = 1/16$

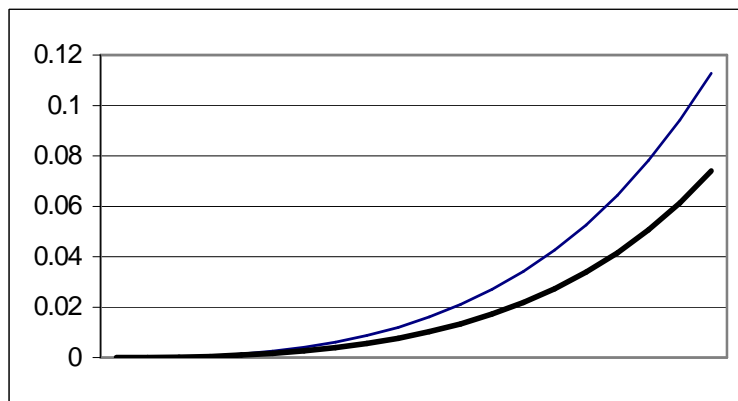


Рис. 2. Графики ошибки интегрирования (сверху вниз: "эталон-CPU" и "эталон-FPU"). Шаг $h = 1/16$

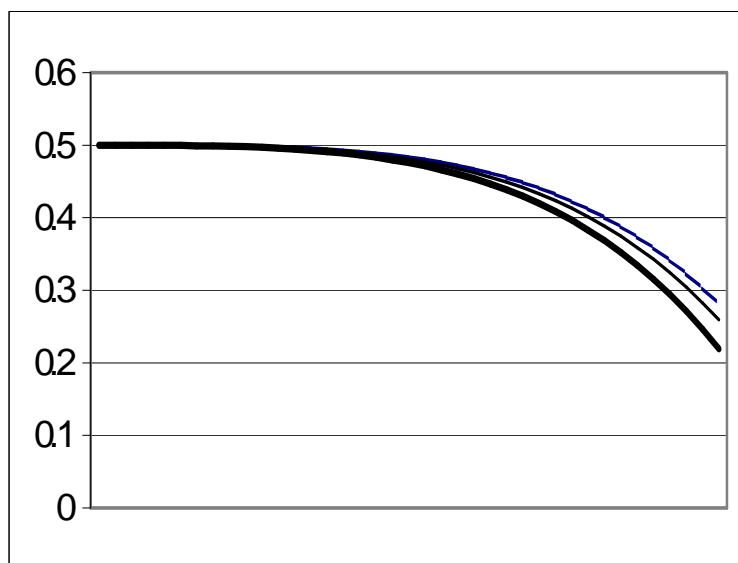


Рис. 3. Графики эталонного (аналитического) решения, результата интегрирования уравнения на языке ассемблера с использованием CPU и FPU. Сверху вниз: CPU; FPU; эталон. Шаг $h = 1/32$

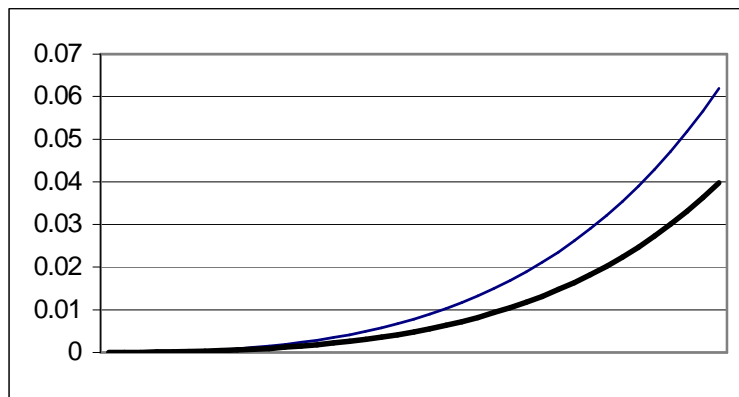


Рис. 4. Графики ошибки интегрирования (сверху вниз: "эталон-CPU" и "эталон-FPU"). Шаг $h = 1/32$

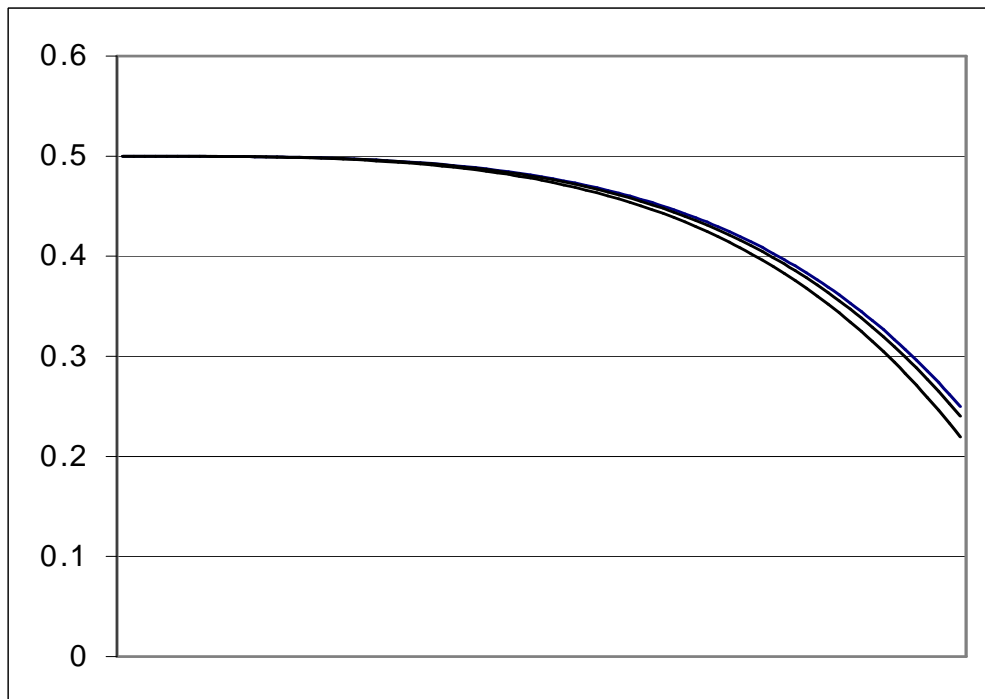


Рис. 5. Графики эталонного (аналитического) решения, результата интегрирования уравнения на языке ассемблера с использованием CPU и FPU. Сверху вниз: CPU; FPU; эталон. Шаг $h = 1/64$

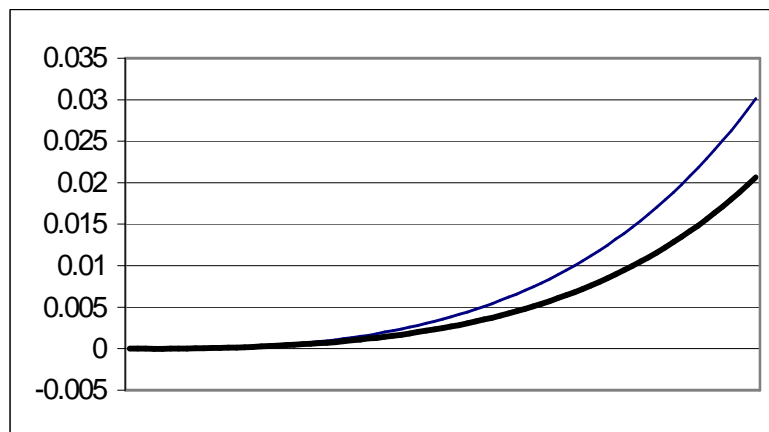


Рис. 6. Графики ошибки интегрирования (сверху вниз: "эталон-CPU" и "эталон-FPU").

Шаг $h = 1/64$

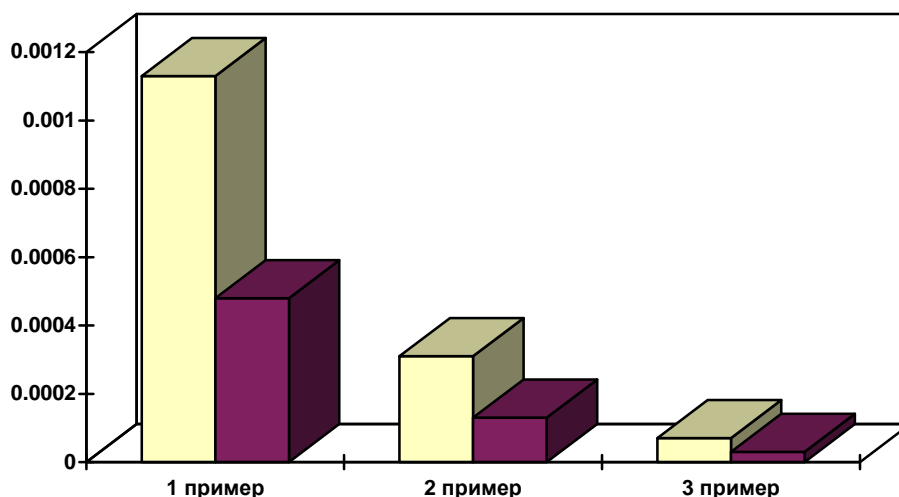


Рис. 7. Гистограммы значений дисперсии в зависимости от величины шага интегрирования

	1 пример	2 пример	3 пример
Величина шага h	0,0625	0,03125	0,015625
Число шагов n	19	38	76
Дисперсия D ошибки "CPU - эталон"	0,00113	0,00031	0,00007
Дисперсия D ошибки "FPU - эталон"	0,00048	0,00013	0,00003

Выводы :

Из гистограмм дисперсии ошибки (см. рис. 7) видно, что с уменьшением величины шага происходит повышение точности (дисперсия ошибки уменьшается), причем с уменьшением величины шага скорость изменения дисперсии ошибки уменьшается. Заметим, что вычисления на FPU выполнены точнее, чем на CPU (это видно из сравнения мат.ожидания и дисперсии ошибки для двух случаев). Убывание дисперсии ошибки при уменьшении шага происходит по закону, по форме похожему на показательный; интенсивность этого убывания сильнее для вычислений, выполненных на CPU.

Листинг программы

```
program Alex3pas;
Uses Graph;
const
  AlgScaleX = 16384;
  AlgScaleH = 8*32768;
  AlgScaleY = 32768;
  AlgScaleY1 = 32768;
  AlgScaleY2 = 8192;
  AlgScaleY3 = 4096;
  RightMrgPhysX = 1.2;
  StartCondY = 0.5;
  StartCondY1 = 0;
  StartCondY2 = 0;
  MaxRightIndex = 76;
  HPhys : extended = 1/64; {1/16, 1/32, 1/64}
var
  HP : byte;
  N, HMach, i, k : integer;
  CurCPURes, CurTemplateRes, CurFPURes : extended;
  CurError_CPU, CurError_FPU : extended;
  MachValsY_CPU : array[0..MaxRightIndex] of integer;
  InternValsY_FPU : array[0..MaxRightIndex] of extended;
  AverageError_CPU, AverageError_FPU,
  AverageSquaredError_CPU, AverageSquaredError_FPU,
  Disperse_CPU, Disperse_FPU : extended;
  TmpVal : extended;
  TF : text;
  S : string;

procedure AsmCalc(N,Y,Y1,Y2 : integer);
label Next, Finish;
begin
  asm
    mov  cx, N
    xor  si, si
    mov  ax, Y
    mov  word ptr ds : MachValsY_CPU [si], ax
    or   si, 2
    {}
    mov  ax, Y1
    mov  dx, HMach
  Next:
    {z7(dx) = h*y1}
    imul dx {dx : ax}
    sar  dx, 1
    sar  dx, 1
    {z8 = z7(dx) + y}
    mov  ax, Y
    add  ax, dx
    {}
    mov  word ptr ds : MachValsY_CPU [si], ax
    {}
    inc  si
  Finish;
```



```

inc    si
dec    cx
cmp    cx, 0
jle    Finish
{}
mov    Y, ax
{z2(dx) = y3 = z1 - y = y2 - y}
mov    bx, y2
push   bx
{mov    ax, Y}
{assumed that Y-old already in ax}
neg    ax
sar    ax, 1
sar    ax, 1
sar    ax, 1
add    ax, bx {y3}
{mov    Y3, ax}
{z3(dx) = h*y3}
{mov    ax, HMach}
mov    bx, HMach
imul   bx {dx : ax}
sar    dx, 1
{z4(dx) = z3(dx) + y2}
pop    bx {y2}
add    dx, bx
mov    Y2, dx
{z5(dx) = h*y2(bx)}
mov    ax, bx
mov    dx, HMach
push   dx
imul   dx {dx : ax}
{z6(ax) = z5(dx) + y1}
mov    ax, Y1
push   ax
add    ax, dx
mov    Y1, ax
{z7(dx) = h*y1}
pop    ax {y1}
pop    dx {h}
jmp    Next
Finish:
end;
end;

procedure FPUCalc(N,Y,Y1,Y2 : integer);
label Next,Finish;
var
  Mh,MY,MY1 : longint;
  MY2 : integer;
  const2 : integer;
  YPhys_internal,
  Y1Phys_internal,
  Y2Phys_internal,
  HPhys_internal,
  y3_internal : extended;
{for conversion - Y,Y1,Y2,HMach}

```

```

begin
  Mh := 8*32768;
  MY := 32768;
  MY1 := 32768;
  MY2 := 8192;
  const2 := 2;
  asm
    finit
    xor    si,si
    {}
    fild   Y2
    fild   MY2
    fdivp  st(1),st {res=st}
    fstp   Y2Phys_internal
    {}
    fild   HMach
    fild   MH
    fdivp  st(1),st {res=st}
    fstp   HPhys_internal
    {}
    fild   Y1
    fild   MY1
    fdivp  st(1),st {res=st}
    fst    st(1)
    fstp   Y1Phys_internal
    {}
    fild   Y
    fild   MY
    fdivp  st(1),st {res=st}
    fst    st(1)
    fstp   YPhys_internal {y=st}
    {}
    mov    cx, N

```

Next:

```

fst    st(1)
fstp   extended ptr ds : InternValsY_FPU [si]
dec    cx
cmp    cx, 0
jl     Finish
add    si,10 {y=st}
{z1(k)=2*y2(k)}
fild   const2 {2,y}
fld    Y2Phys_internal {y2,2,y}
fmulp  st(1), st {st=z1(k); y}
{z2=y3=z1-y}
fsub   st, st(1) {st=z2}
{z7=h*y1}
fld    Y1Phys_internal
fld    HPhys_internal {h, y1}
fmul   st, st(1) {st=z7; y1; y3}
{z8 = z7+y}
fld    YPhys_internal {y,z7,y1,y3}
faddp  st(1), st {st=z8, y1, y3}
fstp   YPhys_internal {y1, y3}
{z5 = h*y2(k)}
fld    HPhys_internal {H,y1, Y3}

```

```

fst    st(3)    {H,y1,y3,h}
fld    Y2Phys_internal {Y2,h,y1,y3,h}
fst    st(5)    {y2,h,y1,y3,h,y2}
fmulp  st(1), st {z5, y1, y3, h, y2}
{z6 = z5 + y1}
faddp  st(1), st {z6, y3, h, y2}
fstp   Y1Phys_internal {y3, h, y2}
{z3 = h*y3}
fmulp  st(1), st {z3, y2}
{z4=z3+y2}
faddp  st(1), st {z4}
fstp   Y2Phys_internal
{}
{we don't want overflow the FPU stack!}
{fstp  st(0)}
{}
fld    YPhys_internal
{}
jmp    Next
Finish:
end;
end;

```

```

function CalcTemplateY(X : extended) : extended;
const
  Lambda1 = 1;
  Lambda2 = 1.6180339887;
  Lambda3 = -0.6180339887;
  C1 = 0.5;
  C2 : extended = -0.223606797749979;
  C3 : extended = 0.223606797749979;
begin
  CalcTemplateY := C1*exp(Lambda1*X)+C2*exp(Lambda2*X)+C3*exp(Lambda3*X);
end;

```

```

begin
  writeln ('Введите значение, обратное шагу интегрирования. ');
  writeln ('Например, если шаг h = 1/16, введите 16 : ');
  readln(HP);
  HPhys := 1/HP;
  case HP of
    16: assign(TF, 'C:\ALEX_WRK\MAXLABS\LAB2\lab2t_16.txt');
    32: assign(TF, 'C:\ALEX_WRK\MAXLABS\LAB2\lab2t32.txt');
    64: assign(TF, 'C:\ALEX_WRK\MAXLABS\LAB2\lab2t64.txt');
  end;
  HMach := trunc(AlgScaleH*HPhys);
  N := trunc(RightMrgPhysX/HPhys);
  AsmCalc(N, trunc(StartCondY*AlgScaleY),
    trunc(StartCondY1*AlgScaleY1),trunc(StartCondY2*AlgScaleY2));
  FPUCalc(N, trunc(StartCondY*AlgScaleY),
    trunc(StartCondY1*AlgScaleY1),trunc(StartCondY2*AlgScaleY2));
  AverageError_CPU := 0;
  Averageerror_FPU := 0;
  AverageSquaredError_CPU := 0;
  AverageSquarederror_FPU := 0;
  for i := 0 to N do

```

```

begin
CurCPURes := MachValsY_CPU[i]/AlgScaleY;
CurFPURes := (trunc(InternValsY_FPU[i]*AlgScaleY))/AlgScaleY;
CurTemplateRes := CalcTemplateY(i*HPhys);
CurError_CPU := CurCPURes-CurTemplateRes;
CurError_FPU := CurFPURes-CurTemplateRes;
Averageerror_CPU := Averageerror_CPU + CurError_CPU;
Averageerror_FPU := Averageerror_FPU + CurError_FPU;
AverageSquaredError_FPU :=
  AverageSquaredError_FPU + CurError_FPU*CurError_FPU;
AverageSquaredError_CPU :=
  AverageSquaredError_CPU + CurError_CPU*CurError_CPU;
end;
AverageError_CPU := (AverageError_CPU / (N+1));
AverageError_FPU := (AverageError_FPU / (N+1));
AverageSquaredError_CPU :=
  (AverageSquaredError_CPU / (N+1));
AverageSquaredError_FPU :=
  (AverageSquaredError_FPU / (N+1));
Disperse_CPU :=
  (AverageSquarederror_CPU - Averageerror_CPU*Averageerror_CPU);
Disperse_FPU :=
  (AverageSquarederror_FPU - Averageerror_FPU*Averageerror_FPU);
writeln('Математическое ожидание ошибки по CPU = ',
  AverageError_CPU : 15 : 15);
writeln('Дисперсия ошибки по CPU = ',Disperse_CPU : 15 : 15);
writeln('Математическое ожидание ошибки по FPU = ',
  AverageError_FPU : 15 : 15);
writeln('Дисперсия ошибки по FPU = ',Disperse_FPU : 15 : 15);
rewrite(TF);
for i := 0 to N do
begin
  TmpVal := MachValsY_CPU[i]/AlgScaleY;
  Str(TmpVal:2:15, S);
  write(TF,S);
  write(TF, ' ');
  TmpVal := (trunc(InternValsY_FPU[i]*AlgScaleY))/AlgScaleY;
  Str(TmpVal:2:15, S);
  write(TF,S);
  write(TF, ' ');
  TmpVal := CalcTemplateY(i*HPhys);
  Str(TmpVal:2:15, S);
  writeln(TF,S);
end;
close(TF);
readln;
end.

```